

Ekstramaterialer, der linkes til fra Undervisningsmaterialerne: Matematikken bag BIGs arkitektur

- 1) Afsnit 1 kapitel 3 i HEM2
- 2) Projekt 3.1: Matematikken bag Bezierkurver
- 3) Pascals trekant
 - a. Maple-version
 - b. PDF-version
- 4) From Bezier to Bernstein
- 5) Interpolation, Lagrange og Runge
- 6) Spline curves
- 7) Cirkelbevægelser og klotoider – projekt fra DTU
- 8) Projekt 5.14: Skovtårnet
 - a. Modelleret med Maple
 - b. Modelleret med Geogebra
- 9) Projekt 7.17: Vektorer i 3d og analytisk rumgeometri
- 10)
- 11) Hjælpeformel til krydsproduktet
- 12) Rieman-integralet fra HEM3
- 13) Steen M - Integration med flere variable
- 14)
- 15) Mærsktårn med 2 sigmoid profil
- 16) The Twist med jævn rotation 2
- 17) The Twist med sinusrotation 2
- 18) The Twist med numerisk x sigmoid
- 19) Projektoplæg – konstruktion af fingerprint bilag fra BIG